

## LMS 2



### Popis produktu

Dvousložkový vodní vrchní lak na polyuretanové bázi bez obsahu látek NMP na korkové podlahy s extrémně vysoko odolností proti otěru, vynikající pružností a odolností proti chemickým vlivům. Lak s velmi nízkými emisemi dle Emissioncode EC1R

### Oblast použití

Vhodný na korkové podlahy s normální až extrémně vysokou zátěží.

### Vlastnosti

- Dlouhodobě osvědčený systém.
- Velmi jednoduchá aplikace.
- Skvělý poměr cena kvalita.

### Technická data

<b>Číslo produktu</b>		<b>Spotřeba</b>	První vrstva při aplikaci válečkem 100 - 120 ml/m <sup>2</sup> (8 - 10 m <sup>2</sup> /l) Další vrstva při aplikaci válečkem 80 - 100 ml/m <sup>2</sup> (10 - 12 m <sup>2</sup> /l)
<b>Úroveň lesku</b>	matný (ca. 18*) Hodnota stupně lesku se měří při 60°C. Tyto údaje jsou nezávazné, neboť tato hodnota také závisí na tloušťce vrstvy a klimatických podmínkách (teplota, relativní vlhkost vzduchu) během schnutí.		
<b>Velikost balení</b>	5l, 1l	<b>Doporučené nářadí</b>	LOBATOOL váleček DeLuxe 120 LOBATOOL váleček Microfaser 100 - 120
<b>balení</b>	kombinované balení s tužidlem Balení: 2 x 5 l Paleta: 96 x 5 l Balení: 6 x 1 l Paleta: 360 x 1 l	<b>Doba schnutí</b>	Nátěr další vrstvy po 4-6 h S opatností pochozí po 4-6 h Mezibroušení po 8-10 h Lehké zatížení po 24 h Zcela vytvrzený po 5 dnech
<b>Obsah pevných látek</b>	36 ± 1% po smíchání	<b>Mezibroušení</b>	Během prvních 24 hodin je možné provést další nátěr bez mezibroušení. Po uplynutí této doby je mezibroušení nutné. Mezibroušení před poslední aplikací vrstvy zaručí rovný povrch.
<b>Viskozita podle DIN 4</b>	23 ± 1s po smíchání	<b>Ředidla</b>	Neředit, lak je připraven k použití. V případě nevhodných klimatických podmínek (vysoká teplota, nízká relativní vlhkost vzduchu) můžete prodloužit dobu otevřenosti laku přidáním 5% LOBADUR® WS Argo. LOBADUR® WS Argo přidávejte až po smíchání s tužidlem.
<b>Doprava a skladování</b>	Lze skladovat až 12 měsíců při teplotě od +5 do +25°C není nebezpečný materiál dle specifikace ADR, Obsahuje alifatické isokyanátu. Xi Dráždivý		
<b>GIS kód</b>	W3+		

### VOC

2004/42/CE

Závazný limit pro tento produkt dle normy EU

(kat. A<sub>j</sub>): 140g/l (2007/2010)

Výrobek obsahuje: matný max 49g/l VOC

(v hotové směsi laku a tužidla)



## LMS 2

### **Pokyny pro použití:**

- Lak protřepejte, přidejte tvrdidlo v poměru 10:1 a znovu pořádně protřepejte (u extramatné varianty je poměr ředění 5:1).
- Pokud zpracováváte pouze část objemu, použijte odměrky na přesné odměření poměru laku a tvrdidla. Zachování přesného poměru je nezbytné pro výslednou kvalitu laku.
- Lak nevylévejte přímo na podlahu, použijte kbelík LOBATOOL se sáčkem uvnitř.
- Po smíchání lak zpracujte do 2 hodin.

### **Pokyny pro aplikaci na korkové podlahy bez povrchové úpravy:**

Naneste 3 – 4 vrstvy tj. min. 400 g/m<sup>2</sup>. Každou vrstvu nechte zaschnout – ideálně přes noc. Mezibus doporučujeme provést před poslední vrstvou. V případě broušení mezi druhou a třetí respektive čtvrtou vrstvou docílíte efektnějšího povrchu.

### **Pokyny pro aplikaci při renovaci / přelakování korkových podlah s povrchovou úpravou nebo vinylovou fólií.**

Nejprve odstraňte staré vosky, políše a mastnotu hloubkovým čističem LOBA CareRemover. K odstranění je nezbytné použít jednokotoučovou brusku a zelený pad. Zbytky ošetřujících přípravků musí být úplně odstraněny z povrchu. Poté podlahu vytřete čistou vodou a nechte dobře uschnout. Po uschnutí:

- V případě renovace laku LMS 2 proveďte mezibroušení.
- V případě přelakování keramických či jiných neznámých laků nebo vinylové fólie je nutné nejprve nanést adhezni lak LOBADUR WS 2K Contact dle technického listu výrobku bez mezibroušení

Pak aplikujte 1 – 2 vrstvy laku LMS 2 válečkem. Nejprve je však vhodné provést zkoušku přilnavosti.

**Nedílnou součástí tohoto technického listu jsou Všeobecné informace pro použití produktů LOBADUR®.**

**Pro další informace v rámci ČR nás kontaktujte na [info@likor.cz](mailto:info@likor.cz) nebo na čísle 318 533 011 nebo přímo [service@loba.de](mailto:service@loba.de) nebo na čísle +49 7156 357-0.**